

Brem+Zehnder AG ist ein national tätiges Büro für Innenarchitektur. Gemeinsam mit unseren Kunden entwickeln wir Raum für Marke und Identität, spezialisiert auf vielseitige Projekte im Bereich Einzelhandel, Arbeitswelten, Gesundheit, Verwaltungs-, sowie Gewerbe- und Wohnbauten.

Für die Mitarbeit in unserem Team suchen wir Verstärkung in folgendem Bereich:

Bauleiter:in Innenarchitektur / Architektur

Pensum 80 – 100%

Deine Aufgaben

- Selbstständige Erarbeitung von Terminplänen, Kostenvoranschlägen und Leistungsbeschreibungen sowie Führung des Ausschreibungs- und Vergabewesen
- Örtliche Bauleitung von anspruchsvollen Innenarchitekturprojekten, führen der am Bau beteiligten Unternehmen vom Baustart bis zum Abschluss der Garantiarbeiten
- Überwachung der Arbeitsabläufe, Verantwortung für die einwandfreie Ausführung des Projektes
- Zusammenarbeit mit der Bauherrschaft, Leitung externen Fachexperten und Behörden

Das bringst du mit

- Neugierige, kommunikative und aufgestellte Persönlichkeit
- Eine abgeschlossene Ausbildung im Bereich Architektur, Innenarchitektur oder Bauleitung
- Mehrjährige Berufserfahrung in einer Bauleitungsfunktion in der Schweiz
- Begeisterung für herausfordernde Bauprojekte und Erfahrung in der Abwicklung von Innenarchitektur- und Architekturprojekten
- Überblick über Termine, Budgets und Qualitätsstandards
- Versierter Umgang mit Messerli Bauadministration und MS Office-Programmen
- Sehr gute Kommunikationsfähigkeiten in Deutsch, sowie Französisch und/oder Englisch

Das erwartet dich

- Interessante Projekte in den Bereichen Retail, Gesundheitswesen, Verwaltung, Gewerbe und Wohnwelten
- Anspruchsvolle und abwechslungsreiche Tätigkeiten in verschiedenen Teams
- Attraktives und modernes Arbeitsumfeld mit Entwicklungsmöglichkeit
- Offene Unternehmenskultur mit der Chance, deine Fähigkeiten und dein Können einzubringen

Bist du interessiert unsere Zukunft mitzugestalten?

Dann freuen wir uns auf deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen per Mail an:

Marc Riedo

jobs@brem-zehnder.ch